|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_11 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_11 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.10(MON)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김지호[출], 신승아[출], 김서진[출], 김시현[출], 노윤서[출], 이예건[출], 이준희[출], 최유준[출] |
| 교육내용 | 나만의 게임 제작하기 -게임 수정하기 1. 조작법 변경 (키보드와 조이스틱을 활용하여 조작법 변경하기 ) 2. 디자인 변경 (오브젝트 모양, 색상 효과 등 변경하기) 3. 스토리 변경( 오프닝이나, 엔딩 등 다양한 스토리 변경하기 ) 4. 기능 변경( 이동이나 조건등 변경하기 ) |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래